

取石子 (stone)

【题目描述】

有 n 堆石子排成一行，第 i 堆石子的个数为 x_i 。

Alice 和 Bob 轮流取石子，每人每次从两端的石子中选择一堆取走，Alice 先手。

我们知道在传统的取石子游戏中，sg 函数的值为每堆石子个数的异或和。Alice 和 Bob 都希望自己取到的石子的异或和比对方大。你要求出谁能获胜。

有多组数据。

【输入数据】

第一行一个正整数 t 表示数据组数。每组数据第一行一个正整数 n 。第二行 n 个整数 $x_1 \sim x_n$ 。

【输出数据】

每组数据一行一个字符串表示答案，平局输出 Draw。

【样例输入】

```
3
2
3 3
2
3 5
3
4 4 4
```

【样例输出】

```
Draw
Alice
Bob
```

【数据范围】

Subtask 1 (5pts): $n \leq 15$ 。

Subtask 2 (11pts): $n \leq 100$, $x_i \leq 50$ 。

Subtask 3 (17pts): $n \leq 500$ 。

Subtask 4 (67pts): 无特殊限制。

对于全部数据, $1 \leq t \leq 100$, $1 \leq n \leq 10000$, $1 \leq x_i \leq 10^9$ 。